



DRIFTA VĒRTĒŠANAS KRITĒRIJI

LATVIJAS DRIFTA ČEMPIONĀTS- PRO KLAŠE

LATVIJAS DRIFTA KAUSŠ- STREET UN SEMIPRO KLAŠES

Dokumentā ir aprakstīti vispārīgie drifta vērtēšanas noteikumi, pēc kādiem vadās vērtēšanas tiesneši. Vērtēšanas kritēriji var mainīties atsevišķos sacensību posmos, bet nemainot pamata vērtēšanas kritērijus un noteikumus. Par konkrētiem vērtēšanas kritērijiem atsevišķi tiks izrunāts katrās sacensībās - dalībnieku sapulcēs.

Šie vērtēšanas kritēriji ir spēkā kopš 2020. Gada 1.janvāra

1. KVALIFIKĀCIJAS BRAUCIENI

Brauciena vērtējums sākas, kad sacensību transporta līdzeklis šķērso starta līniju un beidzas, kad transporta līdzeklis šķērso finiša līniju. Ieteicams finiša līniju veidot kā dubulta konusu līnija trases abās pusēs. Ja transporta līdzeklis vēl joprojām driftē pēc finiša līnijas, dotajā braucienā dalībnieks, kurš veicis pārkāpumu, tiek sodīts balstoties uz Pielikumu Nr.5.

Sacensību dalībniekiem sacensību kvalifikācijai tiek piešķirti 2 (vai vairāk) atsevišķi vērtēti braucieni. Starta secība tandēmu braucieniem tiek noteikta, balstoties uz labāko braucienu kvalifikācijā. Tandēmu egle tiek sakārtota balstoties uz Pielikumu Nr.6.

Fināla braucieniem kvalificējas labākie 32/16 braucēji katrā klasē. Ja dalībnieku skaits ir nepietiekošs, galvenais tiesnesis var lemt par labāko 4 vai 8 dalībnieku pielaišanu uz finālbraucieniem. Vai arī par Top32, ja braucēji ir izpildījuši Latvijas drifta kausa nolikuma punktu par <24, Latvijas drifta čempionātā, ja šādu lēmumu pieņem galvenais tiesnesis.

Ja pēc kvalifikācijas braucieniem dalībniekiem ir vienāds punktu skaits, tad pirmais ir braucējs, kam labāks punktu skaits ir par pirmo braucienam, ja pirmais brauciens ir vienāds, tad pēc otrā brauciena, ja abi rezultāti ir vienādi, tad uzvarētāju nosaka pēc kvalifikācijas gaitas. (Ja sacensībās tiks lietots radars, un tiks noteikts pirmā iemetiena ātrums, tad strīdu rezultātā tiks ņemts vērā iemetiena ātrums, un pirmais būs tas, kuram pirmajā kvalifikācijas braucienā, būs bijis lielāks iemetiena ātrums).

2. KVALIFIKĀCIJAS BRAUCIENI UN TO VĒRTĒŠANAS KRITĒRIJI:

Kvalifikācijā katram vērtējošajam tiesnesim tiek piešķirts savs vērtēšanas kritērijs, JOSLA, LEŅĶIS vai STILS. Katru vērtēšanas kritēriju vērtē viens no 3 tiesnešiem. (var tikt pieņemti atsevišķi gadījumi, kad vērtēšanas tiesneši ir ><3, bet par to tiek iepriekš informēti dalībnieki un drifta komisijas darba grupa).

Katram vērtēšanas kritērijam tiek piešķirti sekojoši maksimālie punkti.

- JOSLA: 35p.
- LEŅĶIS: 35p.
- STILS: 30p.

3. VĒRTĒŠANAS KRITĒRIJU PASKAIDROJUMS

JOSLA – iedomāta ideālā līnija pa kādu braucējam ir jāveic brauciens. Šī „iedomātā” līnija ir atzīmēta ar ārējām zonām (Outside zone) un iekšējiem piloniem (Clipping points). Katrā trasē šo līniju atzīmē un izvietoj vērtējošie tiesneši, raugoties uz trases apstākļiem un iespējām.

*Clipping point/Outside zone - (CP/OZ - Latviski iekšējais pilons/ārējā zona): Sacensību trasē noteikts punkts vai zona, kur braucējam ar sporta automašīnu sānslīdē jābrauc pēc iespējas tuvāk.

LEŅĶIS – Sānslīdes maksimālais leņķis ko braucējs ir spējīgs kontrolēt visu vērtēšanas brauciena laiku un izbaukt trasē noteikto JOSLU. Korekcijām ar stūri ir jābūt minimālām, slīdot no vienas vērtēšanas zonas uz nākošo, pārejai jābūt nesaraustītai un bez korekcijām. Jo precīzāk izvēlēts leņķis atbilstoši trases konfigurācijai un sekojot tiesnešu uzdevumam katrā attiecīgajā sacensību norises vietā jo lielāka iespēja iegūt maksimālos punktus par kritēriju.

STILS – šis vērtēšanas kritērijs sastāv no trīs apakš kritērijiem: iemetiens, plūdenums, pašatdeve (commitment). Katru no šiem apakš kritērijiem vērtē ar 10p.

Imetiens – auto sānslīdes uzsākšana noteiktajā vietā, iegūstot maksimāli ātri maksimāli lielu leņķi (rate to angle), bez lielām korekcijām. Iemetienu var veikt ar sajūga palīdzību, rokas bremzes palīdzību vai svāra pārnesanu, vai šo metožu kombināciju.

Plūdenums - tiks vērtēts pēc tā, cik ļoti vienmērīgi braucējs spēj kontrolēt savu auto trasē pārvietojoties starp vērtējošajām zonām, bez korekcijām, liekām akseleratora pedāļa stāvokļu izmaiņām un liekas rokas bremzes izmantošanas.

Pašatdeve – cik tieši un precīzi braucējs pierāda sevi trasē, veicot savu braucienu no starta līdz finišam. Demonstrējot agresīvu braucienu pa noteikto joslu, izmantojot visu trasi ar agresīviem pārmetieniem, tos maksimāli precīzi un nesaraustīti savienojot, un izmantojot visu mašīnas jaudu, kā arī, izvēloties trases konfigurācijai adekvātāko ātrumkārbas pārnesumu.

4. KVALIFIKĀCIJĀ IEGŪT 0 PUNKTUS VAR PAR SEKOJOŠIEM PĀRKĀPUMIEM:

- Izbraukšana ārpus trases ar vismaz diviem vienas ass riteņiem
- Sagriešanās
- Sānslīdes zaudēšana, mašīnas pilnīga iztaisnošanās
- Detaļu atdalīšanas no automašīnas bez vērā ņemama kontakta
- Pretējs drifts
- Nepamatota darba bremzes izmantošana
- Riepas nobortēšanās nepiemērota spiediena izvēles dēļ

Iekšējos pilonus - tiesneši vērtē pēc tā, cik tuvu braucējs ir spējīgs pietuvoties kontrolējamā sānslīdē nospraustajam punktam ar mašīnas priekšējo daļu, ievērojot trasē noteikto trajektoriju.

Ārējās zonas - tiesneši vērtē pēc tā, cik precīzi braucējs ir spējīgs kontrolētā sānslīdē izbraukt noteikto zonu un maksimāli pietuvoties ārējai malai ar automašīnas aizmugurējo daļu. Ārējā zona vienmēr atrodas tikai ārmalā.

Ātruma samazināšanas zonas – Tiesneši sapulcē var atļaut tandēmā priekšā braucošajam braucējiem izmantot darba bremzes brauciena kvalitātes un drošības uzlabošanai. Vietas kur darba bremze būs atļauta var tikt norādītas ar ātruma samazināšanas zonām vai visā trases garumā.

Sacensību dalībnieku sapulce – Galvenais tiesnesis izstāsta sacensību norises gaitu. Vērtēšanas tiesneši visiem braucējiem paskaidro vērtēšanas kritērijus, kuri var tikt interpretēti atbilstoši trases specifikācijai. Katrās sacensībās vērtēšanas kritēriji var atšķirties, dalībniekiem ir obligāti jāapmeklē sapulces.

5. TANDĒMU BRAUCIENI:

Tandēmu braucieni ir balstīti uz diviem braucieniem. Pirmajā tandēmu braucienā pa priekšu brauc braucējs ar augstāko kvalifikācijas rezultātu, un seko braucējs ar zemāko kvalifikācijas rezultātu, balstoties uz tandēmu egli, pēc tam braucēji savā starpā mainās, uz otro braucienā - pa priekšu brauc braucējs, kurš iepriekšējā braucienā sekoja.

Tandēmu pāri tiek salikti pēc kvalifikācijas rezultātiem pirmais ar pēdējo, otrais ar pirmspēdējo utt.

Tandēmu braucienus vērtējošie tiesneši vērtē līdošo braucienā pret līdošo un sekojošo pret sekojošo (lead to lead, chase to chase).

Pēc diviem tandēmu braucieniem ir iespēja pasludināt braucienā uzvarētāju, vai gadījumā, ja tiesneši nespēj izlemt uzvarētāju, var tikt piemērots pārbrauciens. Pārbraucieni nevar atkārtoties vairāk par 2 reizēm (kopā 3 tandēmu sesijas), ja pēc trešās tandēmu sesijas, tiesneši nespēj izlemt uzvarētāju, tas tiek noteikts pēc kvalifikācijas rezultātiem

6. PRIEKŠĀ BRAUCOŠĀ AUTOMAŠĪNA

Priekšā braucošās automašīnas mērķis ir vadīt auto noteiktajā joslā, leņķī un stilā, kādu noteica vērtēšanas tiesneši kvalifikācijas braucieniem.

7. SEKOJOŠĀ AUTOMAŠĪNA

Sekojošās automašīnas uzdevums ir sekot priekšā braucošai automašīnai, un kopēt, uzlabojot priekšā braucošās automašīnas, leņķi, joslu, ātrumu un stilu. Ieteicamais ātrums ir, lai sekojošā automašīna pietuvotos priekšā braucošai automašīnai tik tuvu, lai sekojošās automašīnas priekšējie riteņi pietuvotos pēc iespējas tuvāk priekšējās automašīnas priekšējiem riteņiem, bez sadursmes un saskarsmes. Sekojošās mašīnas braucējam ir jāseko priekšā braucošās automašīnas noteiktai joslai, ar lielāku leņķi un ātrumu, izmantojot to, un tai pašā brīdī, lai to saglabātu, un pēc iespējas tuvu brauktu priekšā braucošai automašīnai. Ja sekojošā automašīna ievēro pārāk lielu distanci no priekšā braucošā auto (aptuveni 3 auto korpusi) tiesneši var lemt, ka brauciens ir bijis neaktīvs, un piešķirt nulle punktus par sekojošo braucienā.

8. PĀRKĀPUMI PAR KO TIEK NOVĒRTĒTS BRAUCIENS KĀ 0 PUNKTI TANDĒMOS

- Izbraukšanas no trases ar diviem vienas ass riteņiem
- Sānslīdes zaudēšana, mašīnas pilnīga iztaisnošanās
- Pilnīga apstāšanās trasē

- Sagriešanās
- Kontakta izraisīšana ar pretinieku, ja tas ir iztraucējis pretiniekam turpināt savu braucienu

kvalitatīvi

- Detaļu atdalīšanas no automašīnas (ja tas noticis bezkontakta ceļā)
- Vadošā auto nepamatota darba bremzes izmantošana
- Neaktīva sekošana
- Riepas nobortēšana nē nepiemērota spiediena izvēles dēļ

KARTAM VĒRTĒŠANAS TIESNESIM SACENSĪBU LAIKĀ IR TIESĪBAS UZ SAVU VĒRTĒJUMU UN INTERPRETĀCIJU, JA TIESNESIS TO IR PIEMINĒJIS DALĪBNIEKU SAPULCĒ

9. APDZĪŠANA

Apdzīšana ir aizliegta izņemot gadījumus, kad priekšā braucošā automašīna ir pilnībā izbrauksi no tiesnešu noteiktās vērtēšanas Joslas. Jebkura apdzīšana, kas būs notikusi ārpus noteiktās vērtēšanas joslas tiks vērtēta kā 0 punkti, ja tā nebūs uzskatāma, kā izvairīšanās no sadursmes.



DRIFTA
KOMISIJA

